**Corso di Applicazioni per dispositivi mobili**

**a.a. 2018/2019**

**Ricette Poka-Yoke**

**Documento di design[[1]](#footnote-1),[[2]](#footnote-2)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Membri del team[[3]](#footnote-3)** | | |
| **Nome** | **Matricola** | **Indirizzo E-mail** |
| Simone Galante | 247043 | [simone.galante@student.univaq.it](mailto:simone.galante@student.univaq.it) |
| Loris Nanni | 248846 | [loris.nanni@student.univaq.it](mailto:loris.nanni@student.univaq.it) |
| Jessica Giancola | 249180 | jessica.giancola@student.univaq.it |
|  |  |  |
|  |  |  |

Strategia

# Overview del prodotto

RIMUOVERE DESCRIZIONE

Breve descrizione della app

L’applicazione permetterà agli utenti di visualizzare tutte le ricette pubblicate dalla community

# Competitors

RIMUOVERE DESCRIZIONE

Descrivere possibili competitor se ce ne sono

I competitor conosciuti sono GialloZafferano, il Cucchiaio d’Argento e Sale&Pepe.

Nessuno di questi permette ad utenti registrati di pubblicare direttamente una propria ricetta, e quindi non hanno una gestione social dell’app.

# Ricerca sull’utente

RIMUOVERE DESCRIZIONE

Descrivere i BISOGNI che l’applicazione vuole soddisfare

Descrivere i principali GOALS dell’applicazione che permettono di raggiungere all’utente

Condividere le proprie ricette, ricevere dei feedback al riguardo e scoprire nuove ricette e consigli; così da creare uno spazio gestito dagli utenti per gli utenti, senza nessuna redazione.

# Persone

Attore 1

Nome: Claudia

Età: 43

Occupazione: Casalinga.

Famiglia: Sposata, due figli.

Familiarità con la tecnologia: Media, conoscenza base di utilizzo di social network e e-commerce.

Utilizzo di internet: Principalmente a casa; siti di ricette, facebook, Instagram, amazon, Do-It-Yourself.

Attore 2

Nome: Marco

Età: 21

Occupazione: Studente fuori sede a tempo pieno.

Famiglia: 2 coinquilini, single.

Familiarità con la tecnologia: Alta, conoscenza approfondita.

Utilizzo di internet: Ovunque, sia in appartamento che fuori mediante lo smartphone per comunicazione, studio e svago.

Attore 3

Nome: Ida

Età: 68

Occupazione: Pensionata.

Famiglia: Sposata, ha 2 figli e 6 nipoti.

Familiarità con la tecnologia: Minima, usa il telefono per lo stretto indispensabile.

Utilizzo di internet: Lo usa inconsapevolmente chattando con i propri figli e con ricerche su Google.

Scopo

**Funzionalità**

RIMUOVERE DESCRIZIONE

Fornire una lista dei requisiti funzionalità della vostra app

* Utenti NON registrati
  + Visualizzazione di ricette con i materiali allegati
  + Ricerca delle ricette
  + Consultazione blog
  + Registrazione
* Utenti registrati
  + Stesse funzioni degli utenti non registrati
  + Inserimento proprie ricette
  + Commentare e votare ricette
  + Domandare e rispondere nel blog
  + Segnalare un utilizzo improprio della piattaforma
  + Gestire il proprio profilo
  + Salvare nei preferiti le ricette

**Scenari**

RIMUOVERE DESCRIZIONE

È una narrazione breve e semplice che descrive come una persona potrebbe provare a soddisfare uno dei propri BISOGNI. Immaginare il processo (o i processi) che potrebbero eseguire gli utenti all’interno della app in modo tale da soddisfare le proprie esigenze.

Scenario 1:

La nostra casalinga Claudia è indecisa su cosa cucinare e quindi cercando ispirazione, apre la nostra applicazione che mette in evidenza due piccoli gruppi di ricette, uno delle più votate e uno delle più recenti.

I primi risultati non soddisfano la sua curiosità, quindi apre il menù e seleziona la voce “Secondi”, mostrando una lista di ricette e permettendo di filtrare i risultati che ritiene non interessanti.

Trovata una ricetta di suo gradimento, la seleziona per visualizzarne i dettagli.

Scenario 2:

Marco, ritornato al suo appartamento, scopre che il burro è finito, e quindi non può preparare i biscotti come aveva previsto.

Essendo stanco, per evitare di uscire di nuovo per comprarlo, apre la nostra app per cercare consigli su come sostituirlo.

Apre il menù e seleziona la voce “Forum” ed effettua una ricerca tramite parole chiave e trova la risposta che cercava.

Scenario 3:

Ida ha già usato l’applicazione su consiglio di uno dei figli, e avendo preparato un dolce che è piaciuto molto, vuole salvare la ricetta tra i preferiti.

Avendo i figli precedentemente creato un account ed effettuato il login apposta per lei, l’applicazione ricorda la sessione e le permette di entrare con il suo utente senza inserire di nuovo le credenziali, perciò le risulta molto semplice salvare la ricetta con un singolo tocco.

Struttura

# Modello Navigazionale

RIMUOVERE DESCRIZIONE

Modello navigazionale della propria app.

Splash screen: Immagine dell’applicazione che viene mostrata all’avvio.

Home: Pagina principale che mostra due brevi liste delle ricette più recenti e quelle più popolari.

Preferiti: Lista delle ricette aggiunte ai preferiti dall’utente che ha effettuato il login.

Profilo: Schermata che riepiloga le attività del proprio utente.

Ricette: Lista di ricette.

Dettaglio Ricetta: Schermata che mostra tutte le informazioni sulla ricetta selezionata e i commenti relativi.

Inserimento Ricetta: Schermata che permette all’utente loggato la creazione di una nuova ricetta.

Forum: Raccolta di domande create da vari utenti.

Dettaglio Discussione: Visualizza la domanda selezionata con le relative risposte.

Inserimento Domanda: Schermata che permette all’utente loggato di inserire una nuova domanda nel forum.

Impostazioni: Schermata che permette di modificare le impostazioni dell’applicazione oppure le informazioni del proprio account.

Login: Schermata che permette di effettuare l’autenticazione.

Registrazione: Schermata che permette la registrazione di un nuovo utente.

# Data

RIMUOVERE DESCRIZIONE

UML Class diagram che rappresenta il data model della app contenente entità e relazioni tra esse. Le entità e le relazioni derivano dalle funzionalità e dagli scenari descritti nel capitolo precedente.

Utente: Rappresenta l’utente con le relative informazioni.

Segnalazione: Raccoglie le segnalazioni legate ai commenti e/o ricette effettuate da un particolare utente.

Voti: Raccoglie i voti legati ad una ricetta, per ogni ricetta.

Preferiti: Raccoglie le ricette preferite da un utente.

Ricetta: Rappresenta tutte le informazioni legate ad ogni ricetta.

Commento: Rappresenta i commenti legati ad una ricetta.

Like: Raccoglie i like fatti dagli utenti sui commenti, domande e risposte.

Domanda: Rappresenta le domande effettuate dagli utenti sul forum.

Risposta: Rappresenta le risposte effettuate dagli utenti su una particolare domanda nel forum.

Ingredienti: Raccoglie tutti gli ingredienti usati in tutte le ricette.

Preparazione: Raccoglie gli ingredienti di una particolare ricetta con la relativa quantità.

Tag: Rappresenta i tag che possono essere legati ad una ricetta qualsiasi.

Immagini Ricetta: Raccoglie tutte le immagini di una particolare ricetta; è necessaria almeno una immagine.

Scheletro

RIMUOVERE DESCRIZIONE

LO-FI Wireframes della app. In tale fase è obbligatorio creare un wireframe completo contenente tutte le viste della app descritta nel modello navigazionale.

Inoltre, per ogni LO-FI wireframe dare una breve descrizione e mettere in evidenza i principi di design utilizzati e i design pattern.

Superficie

RIMUOVERE DESCRIZIONE  
Descrizione delle scelte rilevanti che fatte in relazione al layout e alla tavolozza dei colori, ai caratteri, alle icone, ecc.

Fornire uno o piu’ Hi-FI wireframe della tua app. Mostrare la/e vista/e piu’ rappresentativa

1. RIMUOVERE LA NOTA: Numero Massimo di pagine del documento 20 [↑](#footnote-ref-1)
2. RIMUOVERE LA NOTA: Struttura del documento fissata. Non è possibile modificarla in alcun modo [↑](#footnote-ref-2)
3. RIMUOVERE LA NOTA: Il team leader è il primo nella lista [↑](#footnote-ref-3)